

## 令和5年度 都市計画推進事業 事業内容報告

【日時】 令和5年12月3日（日）

【場所】 昭島市役所 1F 市民ホール

【対象者】 小学4～6年生

【参加者数】 33名（定員30名）

## 【全体スケジュール】

9:00 開会

9:05 ミニクイズ ～まちづくり〇×クイズ～

9:10 ワーク前半 テーマに沿ったまちづくりをしよう

10：20 都市計画・まちづくりのルール説明

10:30 ワーク後半 まちの「色分け」をしよう

11:05 各班発表

11:55 閉会

## 【ワークショップ報告】

## ■ワーク前半

6班に分かれてまちづくりを行いました。

- ① 一人ずつ、まちづくりのテーマを考えます。

考えたテーマは班の中で発表します。

名前:
アーマ:
まち

←テーマ記入シート

- ②決められた条件をもとにまちをつくります。

＜条件＞ 全員のテーマを大切にしながらまちを作ること

建物は必ず道路に接する場所に置くこと

「まちくじ」で引いた建物は、必ず使うこと

※「まちくじ」で出る建物・・・清掃工場、火葬場、大型スーパー、高層マンション、

オフィスビル、工場などまちに影響のある建物

- ・建物、道路、緑地などは各班に30枚ずつ配布したコインで購入します。

[illegible]

コイン価格表→



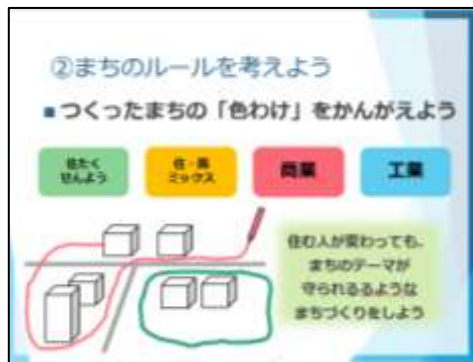
← 模型

## ■ワーク後半

都市計画のルールについて市の職員より解説。建築物の種類に制限を設ける「色分け」を、自分たちが作ったまちで考えました。

### ＜まちづくりゲームでの色分けルール＞

色分けシートで決められた建築物の制限に気を付けながら、「住宅専用」「住・商ミックス」「商業」「工業」の4種類にまちを分ける。例えば「住宅専用」は静かで落ち着いた住宅街の環境を守るため、商業施設や高層の建物が建てられない。



●まちづくりゲームでの色分け

	住宅専用	住・商ミックス	商業	工業
高さ	◎	◎	◎	◎
用途	◎	◎	◎	◎
商業施設・店舗	◎	◎	◎	◎
工場	◎	◎	◎	◎
学校・幼稚園・保育園	◎	◎	◎	◎
公園・緑地	◎	◎	◎	◎
スポーツ施設	◎	◎	◎	◎
文化施設	◎	◎	◎	◎
医療施設	◎	◎	◎	◎
福祉施設	◎	◎	◎	◎
その他	◎	◎	◎	◎

注：◎は許可、○は制限あり、△は制限あり、×は禁止

←色分けシート

## ■発表

班ごとに、「発表シート」にまちづくりの結果をまとめ、「作ったまち・まちづくりの工夫」について発表しました。発表後、全員で他の班の模型を自由に見て回りました。

発表シート

1. 作ったまちの名前

2. 作ったまちの特徴（色分け、建物など）

3. まちづくりの工夫（考えたこと、やりかたなど）

4. 感想（楽しかったこと、学びなど）

発表シート→



←発表の様子

## 【実施の様子】



模型屋さん、「まちくじ」ブース



「自分の家」作り



テーマをもとに、みんなでまちづくり



コインで模型を購入



都市計画のルール of 解説



色分けの検討



各班の発表



～ご参加いただいた皆様ありがとうございました～