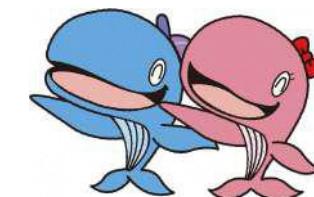


新畠公園

第3回ワークショップ

2024.10.26 SAT



はじめに

ワークショップのルール

- ①個人の意見を出し合う。
- ②お互いの意見を尊重する。
- ③みんなで1つの意見にまとめる。

よろしくお願ひいたします。

公園整備ワークショップの流れ（全3回）

	アンケート	WS第1回	WS第2回	WS第3回
日程	昨年実施済	6月16日	8月25日	10月26日
テーマ	「どんな公園がいい？」	「どんな風に過ごしたい？」	「計画案を考えよう」	「計画を確認し、語り合おう」
ゴール	新たに整備される南文化公園と、新畠公園への意見を収集し、2つの公園の機能分担を考えながら望まれる傾向をつかむ	※公園のゾーニング・必要施設・配置を決める	計画案を確認し、施設や使い方を考える	計画内容を確認し、計画案を取りまとめる。

※ゾーニングとは…公園の中の用途・機能ごとに空間をわけること

第3回ワークショップの目標

テーマ：

「計画案を確認し、語り合おう」

ゴール：

① 「計画案」を確認、共有する（グループワーク）

「計画案」を確認し、より良くなるところを話し合う

② 公園の雰囲気を考える（個人ワーク）

公園の色彩イメージを考える

本日の流れ

14:00～15：30

1. 開会の挨拶

2. 第2回ワークショップの振り返り

3. 「計画案」の説明

4. ワーク

① 「計画案」を確認し、より良くなるところを話し合う（グループワーク）

② 公園の色彩イメージを考える（個人ワーク）

5. 発表

6. まとめ

7. 閉会の挨拶

第2回ワークショップの振り返り

第2回ワークショップの内容

テーマ：

「計画案を考えよう」

ゴール：

① 「計画案」を確認、共有する

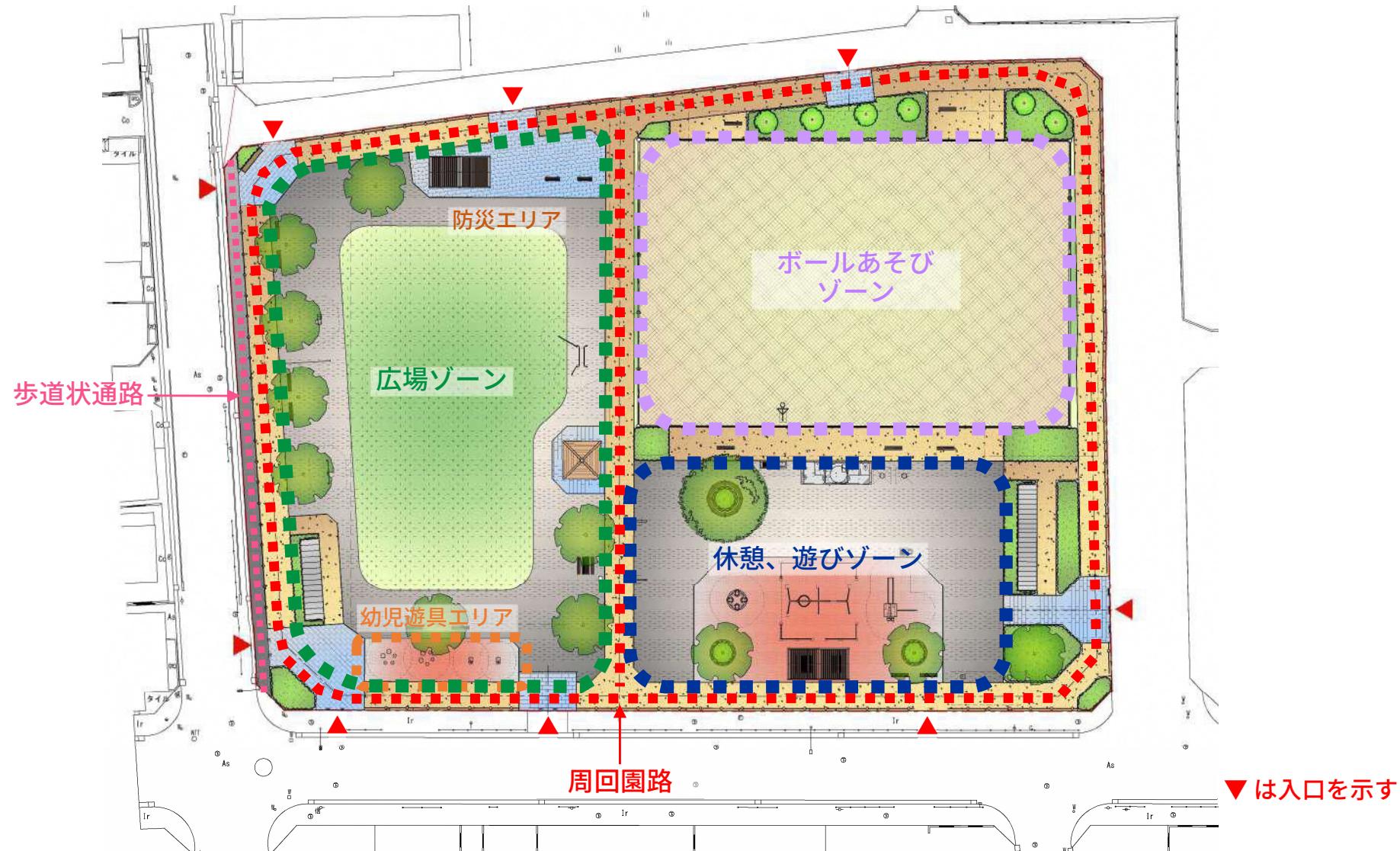
「計画案」を確認し、良いところ、改善したいところを話し合う

② 「使い方」を考える

広場やボールあそび場などの使い方を考える

第2回ワークショップの内容

計画案を確認いただき、「いいところ」「改善したいところ」「シンボルとなるもののアイデア」「使い方の工夫」について話し合っていただきました。



第2回ワークショップの意見のまとめ

「いいところ」	「改善したいところ」	「シンボルとなるもののアイデア」	「使い方の工夫」
<ul style="list-style-type: none">・全世代に楽しめる公園・外周フェンスは飛び出し防止になる・ボール遊び場がある・木陰のあるベンチやミストがある・防災施設がある・広場が芝生	<ul style="list-style-type: none">・トイレや健康遊具の位置を変えたい・時計、幼児用の水遊び場、防犯カメラなどを設置してほしい・ボール遊び場にバスケットゴール、壁当てなどを設置してほしい・休憩施設、駐輪場の台数、幼児遊具を増やしたい	<ul style="list-style-type: none">・市のキャラクターを取り入れる（時計、遊具、水飲み場、など）・子どもたちの絵を利用（トイレの壁、フェンスなど）・シンボルツリー（桜）	<ul style="list-style-type: none">・自転車の乗り入れを規制したらどうか・ボール遊び場に照明はないほうがいい（夜間のたまり場対策）・ルールを設けた上で花火ができるのか・見守りやパトロールができる体制を取れいか

欲しい健康遊具の投票結果

ふっきん台 2票	けんすい 7票	へいこう棒 0票	うんてい 3票	ジャンプタッチ 1票	垂直はしご 4票
主な運動 腹筋(上体起こし) 腕立てふせ	主な運動 けんすい ぶら下がり ストレッチ	主な運動 腕歩き 腕立て沈み	主な運動 手渡り ぶら下がり	主な運動 ハイジャンプ (反復、片足)	主な運動 はしご登り ぶら下がり 脚上げ
へいきん台 4票	棒とびこし 0票	複合 4票	背のばしベンチ 7票	ふっきんベンチ 7票	おまかせ 0票
					その他 踏み台昇降 1票
主な運動 前歩き 後ろ歩き	主な運動 脚あげ とびこし	ジャンプタッチ、うんてい へいきん台の複合したタイプ。	主な運動 ストレッチ ベンチとして利用可能	主な運動 腹筋(上体起こし) ベンチとして利用可能	

図は全て、©株式会社コトブキ

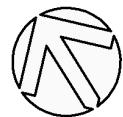
計画案の説明

ゾーニング

第2回ワークショップでいただいた意見を基に、計画案を作成



動線・エントランス



周回園路

幅=2.5m

管理車両通行可能

延長=約280m

見通し確保・
交差点への飛び出し防止

見通し確保

中央園路

幅=2.5m

管理車両通行可能

延長=約60m

見通し確保

メイン出入口

見通し確保・
交差点への飛び出し防止

メイン出入口

管理車両出入口

植栽地
(電柱スペース)

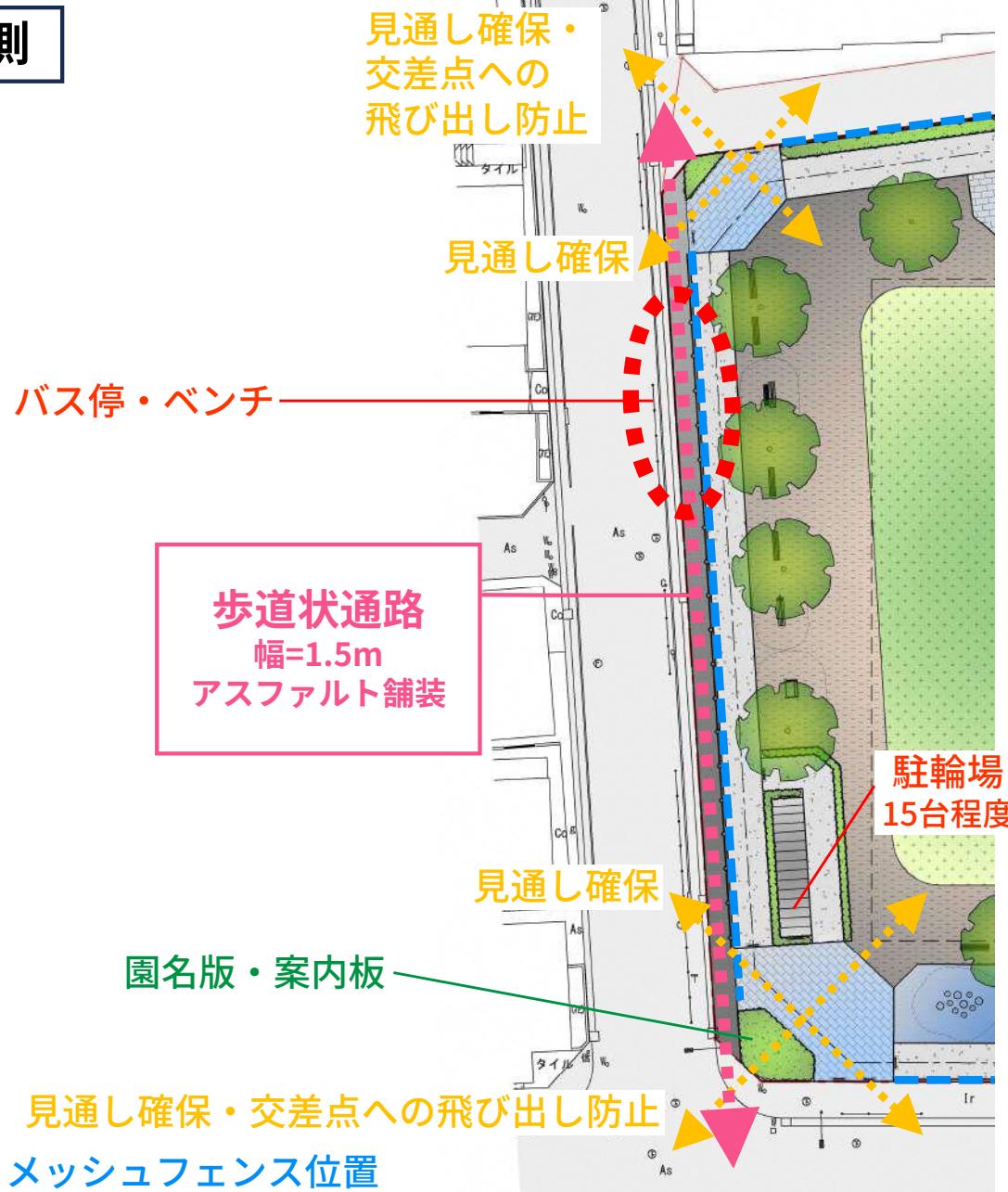
管理車両出入口

見通し確保

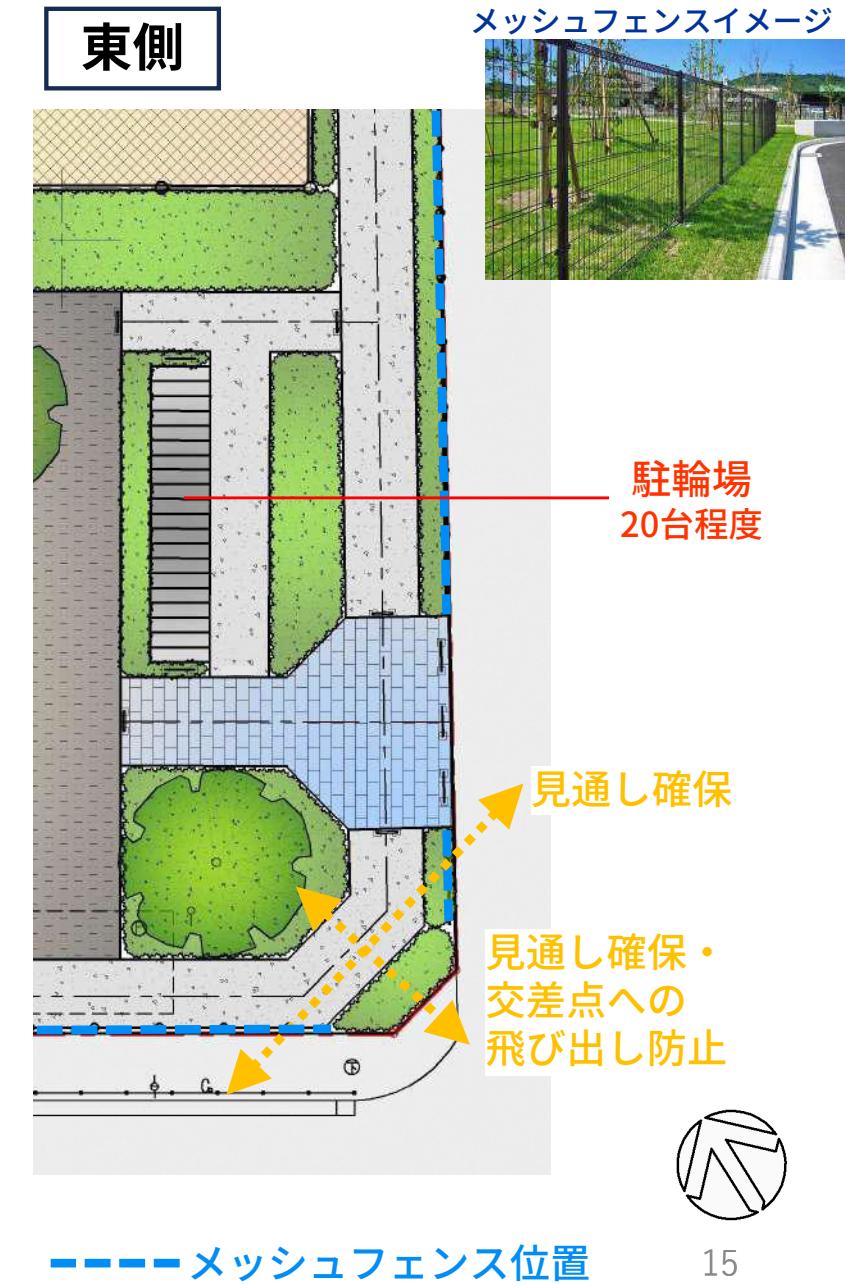
----- メッシュフェンス位置

動線・エントランス(部分拡大)

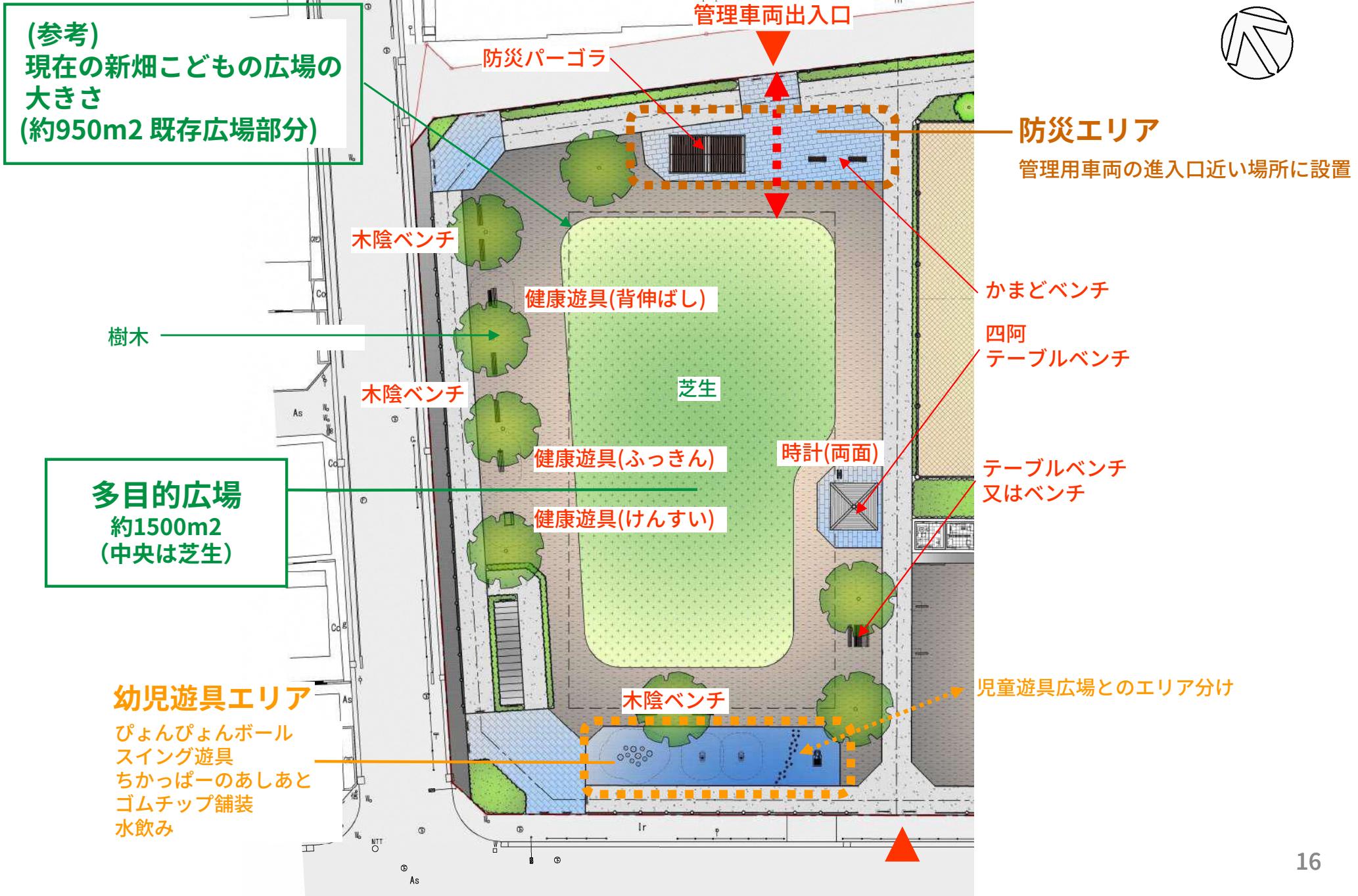
西側



東側



広場ゾーン



広場ゾーン 施設イメージ

休憩施設イメージ

テーブルベンチイメージ



ベンチイメージ



©株式会社コトブキ

四阿イメージ

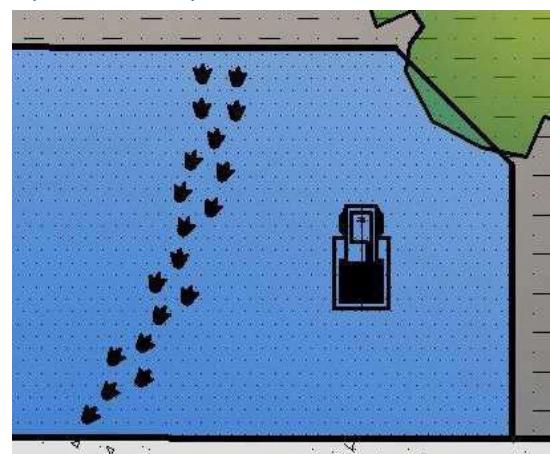


幼児遊具イメージ

ぴょんぴょんボールイメージ



ちかっぱーのあしあとイメージ (けんけんば)



防災施設イメージ

防災パーゴライイメージ



通常時

かまどベンチイメージ



通常時



防災テント装着イメージ



かまど利用時

ペット関連施設イメージ

犬のリード掛けイメージ(ベンチに取付)



※写真はイメージであり、色・デザインなどは変更する可能性があります

ボール遊びゾーン



ベンチイメージ



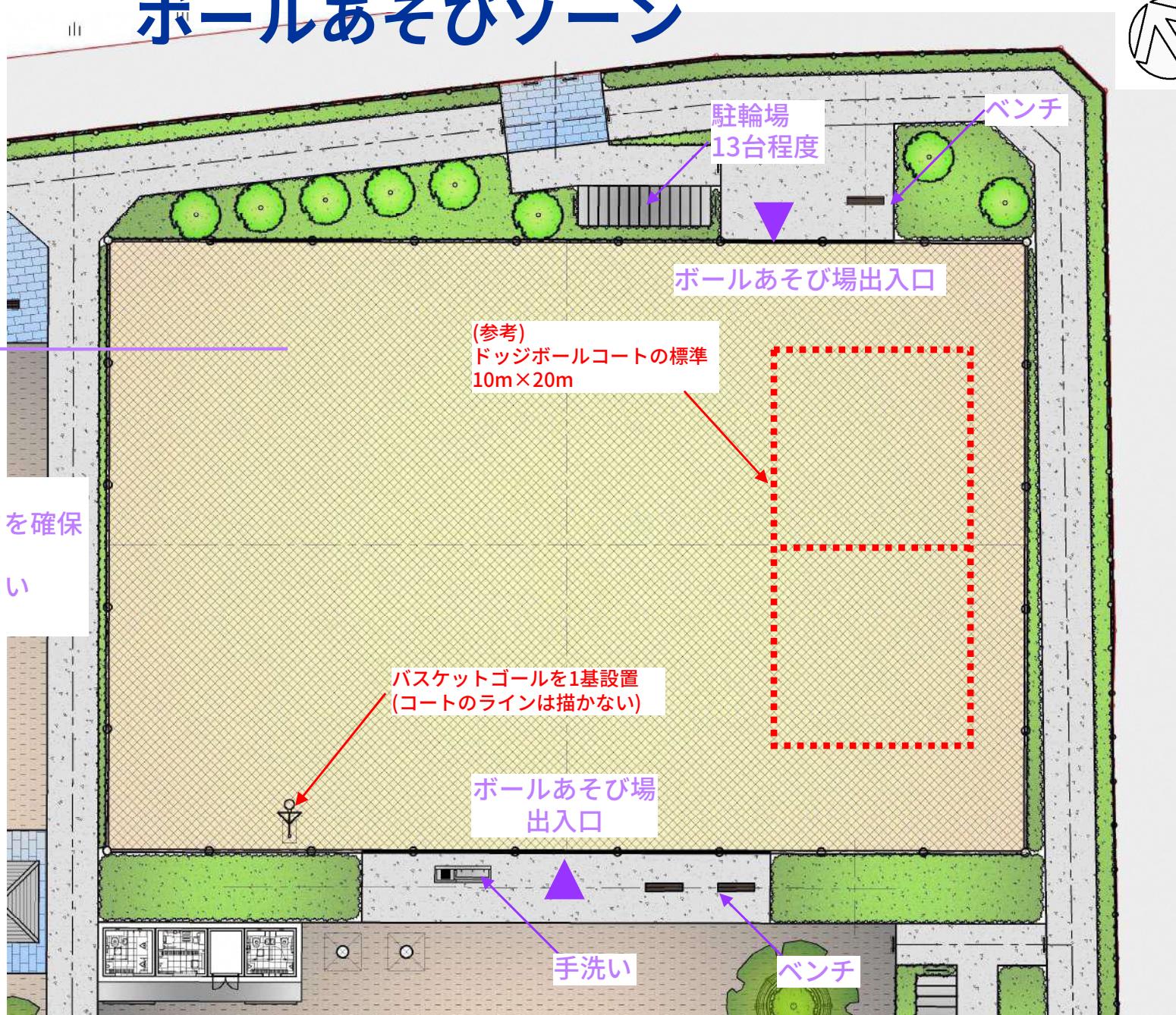
©株式会社コトブキ

ボール遊び場
45m×30m H=8m
1350m²

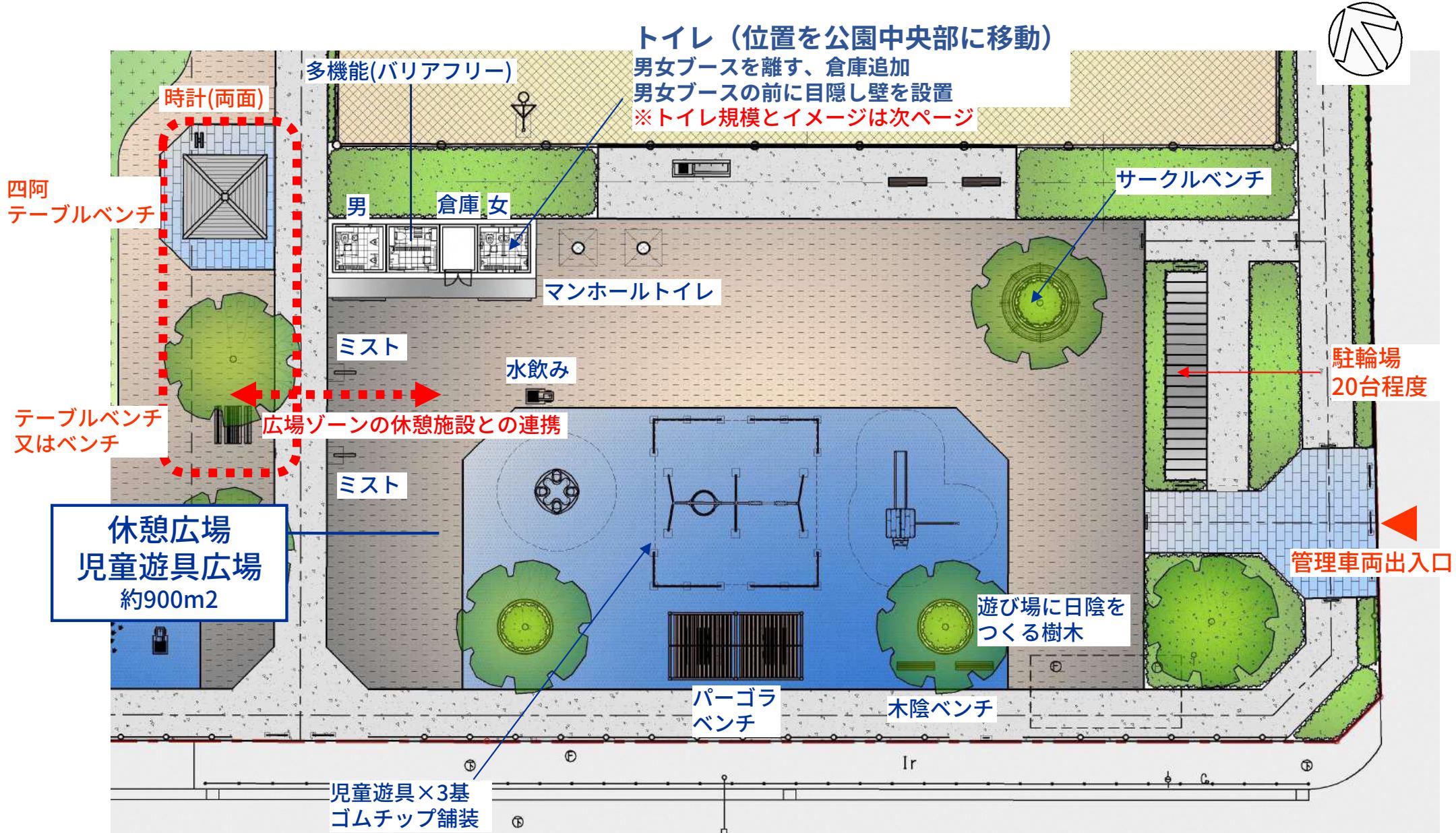
複数面のドッジボールコートと、
バスケットボールができる大きさを確保

舗装は、水はけがよく飛散しにくい
クレイ系舗装を予定

クレイ舗装イメージ



休憩、遊びゾーン



休憩、遊びゾーン

休憩施設イメージ

サークルベンチイメージ



©株式会社コトブキ

水関連施設イメージ

水飲みイメージ



手洗いイメージ



ミストイメージ



児童遊具イメージ

回転遊具イメージ



©株式会社コトブキ

ブランコ(ざるブランコ付)イメージ



複合遊具（クライム付き滑り台）のイメージ



ちかっぱーパネル

※写真はイメージであり、色・デザインなどは変更する可能性があります

休憩、遊びゾーン

トイレのイメージ（壁にイラストを入れたイメージ、事例）



トイレの穴数

計算で算出すると、男子：(小)1穴+個室1穴 女子：個室1穴 多目的（バリアフリー）：個室1穴

ボール遊び場など、1度に多数の利用者が想定されるため、規模を大きくし、

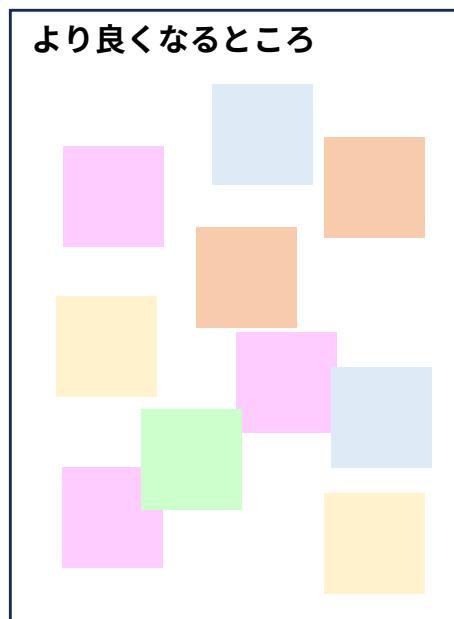
男子：(小)2穴+個室1穴 女子：個室2穴 多目的（バリアフリー）：個室1穴 とする

トイレには、マンホールトイレの器具などを収容する倉庫を設ける

ワーク

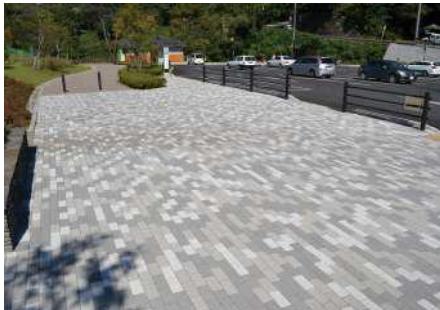
話し合っていただくこと

第2回ワークショップをふまえた計画案



公園の雰囲気を考える(個人ワーク)

- ・水をイメージした、ちょっとクールな淡青系+グレー系



入口などの広場のブロック舗装



園路舗装



あそび場のゴムチップ舗装

- ・ナチュラルな雰囲気な、土をイメージしたの濃茶系+薄茶系(+アクセントに茶色に合う緑色)



入口などの広場のブロック舗装



園路舗装



あそび場のゴムチップ舗装

- ・明るく温かみがあり優しい雰囲気の、淡赤系+薄茶系



入口などの広場のブロック舗装



園路舗装



あそび場のゴムチップ舗装

公園の雰囲気を考える(個人ワーク)

良いと思う案に○をつけてください！

A案

・水をイメージした、ちょっとクールな淡青系+グレー系



B案

・ナチュラルな雰囲気な、土をイメージした濃茶系+薄茶系
(+土の雰囲気に合う緑色)



C案

・明るく温かみがあり優しい雰囲気の、淡赤系+薄茶系



舗装イメージ

入口広場等のブロック舗装



園路の舗装



遊具広場のゴムチップ舗装



舗装イメージ

入口広場等のブロック舗装



園路の舗装



遊具広場のゴムチップ舗装



舗装イメージ

入口広場等のブロック舗装



園路の舗装



遊具広場のゴムチップ舗装



※写真はイメージです

※写真はイメージです

※写真はイメージです

最後に発表してもらうこと

- ・計画案がより良くなるところ

1班につき、発表時間は5分です。
よろしくお願ひいたします。

おわりに